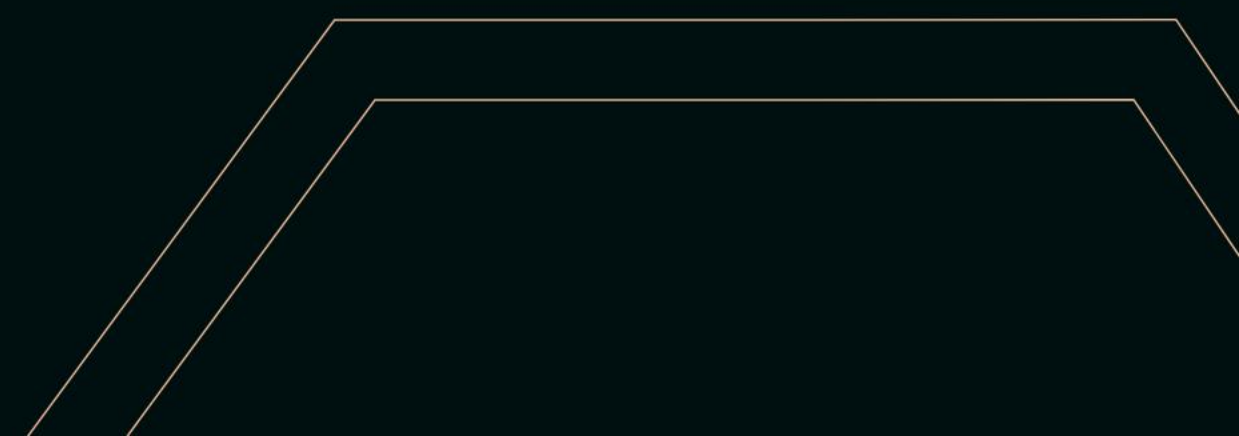
AIBES™

EXTREME PROGRAMMING

Los siete roles de un proyecto XP



AIBES™

ROL DE XP

Escribe pruebas y mantiene el código simple y claro.



Programador cuida el código

AIBES™

ROL DE XP

Escribe las historias y decide las prioridades.



Cliente define qué importa

AIBES™

ROL DE XP

Responde por el proceso y guía a los demás.



Coach guía al equipo

AIBES™

ROLES DE XP

Cuatro roles más

Tester

Ayuda al cliente a escribir pruebas funcionales y las ejecuta

Tracker

Sigue las estimaciones y el avance

Consultor

Aporta conocimiento técnico desde fuera

Gestor (Big Boss)

Toma las decisiones

AIBES™

EXTREME PROGRAMMING

Siete roles, un mismo proyecto

aibes.org

Basado en Beck (2000), según Abrahamsson y otros, VTT 478 (2002).
Traducción propia.